

Yapay Zeka Destekli Kullanıcı Deneyimi ve Ekran Tasarımı Eğitimi

Süre: 2 Gün

Kurumsal Yapay Zekâ Destekli Kullanıcı Deneyimi ve Ekran Tasarımı Eğitimi Hakkında

Yapay Zekâ Destekli Kullanıcı Deneyimi ve Ekran Tasarımı Eğitimi, yapay zekâ araçlarını kullanıcı araştırması, arayüz tasarımı ve prototipleme süreçlerine dâhil etmek isteyen kurumsal ekipler için hazırlanmış 2 günlük uygulamalı bir eğitimidir. Program, kullanıcı verilerinin yorumlanmasından ekran fikirlerinin geliştirilmesine ve bir kullanıcı senaryosunun prototipe dönüştürülmesine kadar uzanır.

Katılımcılar yapay zekâ destekli araştırma yöntemlerini; persona ve kullanıcı yolculuğu çalışmalarını; Figma, Sketch ve Adobe XD ortamlarındaki yapay zekâ eklentilerini inceler. İçerik ve arayüz kişiselleştirme, UX writing, erişilebilirlik ve veri gizliliği de tasarım kararlarıyla birlikte ele alınır.

UI ve UX kavramlarından başlayacak ekipler için UI/UX Temelleri Eğitimi uygun bir hazırlık programıdır. Bu eğitim, yapay zekâ araçlarının mevcut tasarım sürecinde nasıl kullanılacağına odaklanır.

Eğitim Sonunda Kazanılacak Yetkinlikler

- Yapay zekâ araçlarının kullanıcı araştırması ve ekran tasarımı sürecindeki kullanım alanlarını belirlemek.
- Kullanıcı davranışı verilerini persona ve kullanıcı yolculuğu çalışmalarında değerlendirmek.
- Yapay zekâ destekli araçlarla wireframe, prototip ve görsel tasarım seçenekleri oluşturmak.
- İçerik ve arayüz kişiselleştirme senaryolarını kullanıcı ihtiyaçları açısından incelemek.
- UX writing ve mikro metin üretiminde yapay zekâ çıktılarını değerlendirmek.
- Erişilebilirlik, veri gizliliği ve etik ilkeleri tasarım kararlarına dâhil etmek.
- Bir kullanıcı senaryosundan hareketle ekran ve prototip geliştirmek.

Kimler Katılmalı?

- UX/UI tasarımcıları.
- Dijital ürün geliştirme ekipleri.

- Ekran tasarımı ve prototipleme süreçlerinde çalışan yaratıcı profesyoneller.
- Kullanıcı araştırması ve tasarım iş akışlarında yapay zekâ kullanımını değerlendiren kurumsal ekipler.

Yapay Zekâ Destekli Kullanıcı Deneyimi ve Ekran Tasarımı Eğitimi İçeriği

Yapay Zekâ ve UX/UI Tasarımına Giriş

- UX ve UI tasarımındaki güncel yaklaşımlar.
- Yapay zekâ destekli tasarım anlayışı.
- Tasarımcıların araştırma, fikir geliştirme ve uygulama süreçlerinde yapay zekânın rolü.

Yapay Zekâ ile Kullanıcı Araştırmaları

- Yapay zekâ destekli kullanıcı davranışı analizi.
- Persona oluşturma ve kullanıcı yolculuğu haritalamada veriye dayalı yaklaşım.
- Kullanıcı araştırmasının belirli adımlarında otomasyon kullanımı.

Yapay Zekâ ile Prototipleme ve Ekran Tasarımı

- Figma, Sketch ve Adobe XD için yapay zekâ destekli eklentiler.
- Wireframe ve prototip oluşturma süreçleri.
- Görsel tasarım önerileri ve alternatif ekran tasarımları geliştirme.

Oluşturulan ekranları ortak bileşenler ve tutarlı bir arayüz dili içinde yönetmek isteyen ekipler, Tasarım Sistemleri Eğitimi içeriğini de inceleyebilir.

Kişiselleştirilmiş Kullanıcı Deneyimi

- İçerik ve arayüzün kullanıcı ihtiyaçlarına göre uyarlanması.
- Kullanıcı tercihleri ve davranış tahminleme senaryoları.
- Öneri motorları ve dinamik arayüz yaklaşımları.

UX Writing ve Yapay Zekâ Destekli Mikro Metinler

- Kullanıcıya uygun arayüz metinleri üretme ve değerlendirme.
- Chatbot ve dijital asistan deneyiminde metin tasarımı.
- Arayüz içeriklerinin açıklık ve tutarlılık açısından iyileştirilmesi.

Erişilebilirlik, Veri Gizliliği ve Etik

- Yapay zekâ destekli tasarımda farklı kullanıcı ihtiyaçlarının gözetilmesi.
- Kullanıcı verilerinin işlenmesinde KVKK ve GDPR çerçevesindeki gizlilik konularının değerlendirilmesi.

- Yapay zekâ çıktılarının etik açıdan gözden geçirilmesi.

Uygulamalı Ekran Tasarımı Atölyesi

- Yapay zekâ destekli bir tasarım aracıyla ekran tasarlama.
- Bir kullanıcı senaryosundan hareketle prototip geliştirme.
- Grup çalışmasıyla akıllı arayüz prototipi oluşturma.

Eğitim Katılım Ön Koşulları

Eğitime katılım için zorunlu bir ön koşul bulunmamaktadır.