

Oyunlaştırılmış ve Tecrübe Edilmiş Uygulamalar ile Kanban Eğitimi

Süre: 1 Gün

Açıklama

Oyunlaştırılmış Kanban Eğitimi, Lean Kanban, değer akışı ve metrikler konularını ele alan 1 günlük bir eğitim programıdır.

Oyunlaştırılmış ve Tecrübe Edilmiş Uygulamalar ile Kanban programında tahta tasarımı, görselleştirme, değer akışı çalışması ve KATA workshop oyunu ele alınır.

Bu eğitim sonunda katılımcıların;

- Kanban çerçevesinin ve felsefesinin takım bazında benimsemesi kolaylaşır.
- Daha iyi risk yönetimi ve uygulaması ile uyumlu, esnek ve hızlı tepki gösteren sistemler kurmanıza yardımcı olur.
- Organizasyon içerisinde Kaizen kültürünü oluşturmada yardımcı olur.

Kimler Katılmalı

Kanban prensip ve pratiklerini takım seviyesinde uygulamak isteyen, yöneticiler ve takım üyelerinin her biri bu eğitime katılabilir.

Eğitim İçeriği

Kanban Tanımı

- Kanban'ın anlamı
- Kanban Temel prensipler
- Servis gözünden sisteme bakma

Kanban sistemleri ve Kanban tarihçesi.

- Sistemsel Düşünce (Systems Thinking)
- Kanban sistemleri
- Görselleştirme
- Pull tabanlı sistem
- Kanban'da taahhüt/söz verme (Deferred Commitment)

- Kanban'da planlama ve iş alınması (Replenishment)
- Kanban'da ürün çıktısı (Decoupled Cadence)
- Work-in-progress
- Akış Verimi (Flow Efficiency)

Toyota Production System (Yalın Üretim) ve Lean Kanban Nedir?

Kanban Pratikleri (Örneklemeler ile anlatım.).

Tahta Tasarımı ve Görselleştirme

- Tahta görselleştirilmesi
- Kanban kartları tasarımı
- Tahta örnekleri

Kanban 'da Değer akışının oluşturulması ve anlaşılması

Kanban'ı Değer akış pratik çalışması ile deneyimleme

KATA workshop oyunu

Temel Kanban metrikleri;

- lead time
- cycle-time
- Velocity
- work-in-progress

Ön Koşullar

Herhangi bir ön koşul bulunmamaktadır.