

Oyunlaştırılmış ve Tecrübe Edilmiş Uygulamalar ile Agile Felsefe Eğitimi

Süre: 1 Gün

Açıklama

Oyunlaştırılmış Agile Felsefe Eğitimi, Agile liderlik, Scrum ve Kanban konularını ele alan 1 günlük bir eğitim programıdır.

Agile Manifesto, pozitif takım kültürü, Lean, Scrum rolleri, toplantılar ve metrikler örnek uygulamalarla ele alınır. Program takvimini teklif aşamasında teyit edebilirsiniz.

Kimler Katılmalı

Mevcut süreçlerinde iyileştirme arayışlarında olan, bu doğrultuda Kanban, Scrum gibi çevik yaklaşımlar konusunda bilgi edinmek isteyen ya da Scrum / Kanban uygulamakta olan organizasyonlardaki takım üyeleri ve yöneticileri katılabilir.

Eğitim İçeriği

Agile yaklaşımların temeli tarihçesi ve çıkış noktası

Agile Manifesto (Değerler , Prensipler)

Takım Kültürü

Agile Nedir ? Nasıl Agile Olunur?

Agile Liderlik

Kanban'ın Agile İçindeki Yeri ,Felsefesi,Prensipleri

Kanban Nedir?

Scrum'ın Agile İçindeki Yeri

Scrum Nedir?

Scrum'ın Temelleri ve Değerler

Scrum'daki Roller ve Sorumluluklar

- Scrum Master
- Product Owner
- Development Team

Scrum'ın Çıktıları

- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Ürün Parçası

Scrum'da Toplantılar

- Sprint Planning
- Daily Scrum
- Sprint Review
- Sprint Retrospective

Scrum'da Metrikler

- Velocity
- Sprint Burndown
- Release Burndown

Kanban 'da Metrikler

- Lead time
- Cycle-time
- Velocity
- work-in-progress
- Throughput

Örnek Uygulama

- Scrum Role ve Değerler Oyunu
- Çevik takım Ritüellerini Oyunla deneyimleme
- Değer Akışı Oluşturma
- İşleri bölme ve ölçümlendirme vaka çalışması

Ön Koşullar

Herhangi bir ön koşul bulunmamaktadır.