

# Java SE 8 Essentials Eğitimi

Süre: 5 Gün

## Açıklama

---

Java SE 8 Essentials Eğitimi, Java temelleri, sınıflar, döngüler ve hata yönetimi konularını ele alan 5 günlük bir eğitim programıdır.

Uygulamalı alıştırmalarla ana sınıf oluşturma, veri işleme, metotlar, kapsülleme, kalıtım ve arayüzler üzerinde çalışılır. Eğitim Java SE 8 temellerine odaklanır.

Java SE 8 Fundamentals eğitimi, katılımcıları Java programlama dilini kullanarak nesneye dayalı programlamayla tanıştır. Katılımcılar, Java becerilerini geliştirirken Java SE 8 hakkındaki bilgilerini artırırlar. Ayrıca Java programlama diliyle ilgili sağlam bir temele sahip olurlar. Uygulamalı alıştırmalar sayesinde kariyer gelişiminin ilerlemesini sağlayacak bir bilgi tabanı oluştururlar.

## Bu eğitimde neler öğreneceksiniz?

- Java teknolojisine sahip bir uygulama geliştirmek için Java programlama dili yapılarını kullanma
- Program akışını belirlemek için karar ve döngü yapılarını yöntemlerini kullanma
- Devralma, kapsülleme (encapsulation) ve soyutlama gibi ana nesneye dayalı yazılım geliştirme kavramları
- Nesne referanslarını kullanma ve işleme, basit hata ileme kodları yazma
- Yerel tarih ve saati biçimlendirmek ve yazdırmak için yeni SE java.time ve java.time.format paketlerini kullanma
- Bir koşullu lambda ifadesini Collections sınıfına geçirerek veri değişikliğini belirtme

## Eğitim İçeriği

---

### What Is a Java Program?

- Running/testing a Java program
- Introduction to Computer Programs
- The Java Technology and Development Environment
- Key Features of the Java Language

### Creating a Java Main Class

- Java Classes
- The main Method

## **Data In the Cart**

- Introducing variables
- Working with Strings
- Working with numbers
- Manipulating numeric data

## **Managing Multiple Items**

- Working with Conditions
- Working with a List of Items
- Processing a list of items

## **Describing Objects and Classes**

- Working with Object References
- Introducing the Soccer League Use Case
- Defining fields and methods
- Doing more with Arrays
- Introducing the NetBeans IDE
- Declaring, Instantiating, and Initializing Objects
- Working with objects and classes

## **Manipulating and Formatting the Data in Your Program**

- Using the StringBuilder Class
- Using the Java API Docs
- The remaining numeric operators
- Promoting and casting variables
- More about primitive data types
- Using the String Class

## **Creating and Using Methods**

- How Arguments are Passed to a Method
- Static methods and variables
- Overloading a method
- Using methods
- Method arguments and return values

## **Using Encapsulation**

- Access Control

- Encapsulation
- Overloading constructors

### **More on Conditionals**

- Using Switch Statements
- More ways to use if/else constructs
- Using the NetBeans Debugger
- Relational and conditional operators

### **More on Arrays and Loops**

- Parsing the args Array
- Two-dimensional Arrays
- The ArrayList class
- Nesting Loops
- Alternate Looping Constructs
- Working with Dates

### **Using Inheritance**

- Introducing polymorphism
- Creating and extending abstract classes
- Working with subclasses and superclasses
- Overriding methods in the superclass
- Overview of inheritance

### **Using Interfaces**

- Introducing Lambda expressions
- Using Interfaces
- Polymorphism in the JDK foundation classes
- Using the List Interface

### **Handling Exceptions**

- Handling Exceptions: An overview
- Propagation of exceptions
- Catching and throwing exceptions
- Handling multiple exceptions and errors

## **Ön Koşullar**

---

Herhangi bir ön koşul yoktur.