

Flutter ile Android ve iOS Uygulama Geliştirme Eğitimi

Süre: 5 Gün

Eğitim Açıklaması

Flutter ile Android ve iOS Uygulama Geliştirme Eğitimi, Dart programlama dili ve Flutter ile mobil uygulama geliştirmeyi ele alır. Android ve iOS platformlarını hedefleyen uygulamaların arayüz tasarımı ve geliştirme süreçlerine odaklanır.

5 günlük sanal sınıf / online program, Dart ve Flutter olmak üzere iki ana bölümden oluşur. Dart bölümünde programlama temelleri, nesne tabanlı programlama ve asenkron işlemler; Flutter bölümünde tasarım, uygulama yapısı, widget kullanımı, Material Design, veri depolama, internet tabanlı işlemler ve lokasyon konuları işlenir.

Bu Eğitimde Neler Öğreneceksiniz?

- Dart diliyle programlama becerilerini geliştirme.
- Android ve iOS uygulama geliştirme yapısını öğrenme.
- Mobil uygulama geliştirme becerilerini ilerletme.
- Uygulama fikirlerini mobil projelere dönüştürme.
- Geliştirilen uygulamaların Google Play ve App Store gibi platformlarla kullanıcıya ulaştırılması konusunda bilgi edinme.

Eğitim İçeriği

Dart Bölümü

Bölüm 1 : Dart Giriş

- Dart Giriş
- Kurulum ve İlk Proje Oluşturma
- Çalışma Ortamı Tanıtımı ve İlk Programın Çalıştırılması
- Bir Projenin Android Studio İçerisinde Açılması

Bölüm 2 : Değişkenler ve Veri Tipleri

- Değişken Oluşturma

- Constant - Sabitler
- Tür Dönüşümü

Bölüm 3 : Standart Programlama Yapıları

- if Yapısı
- Switch Çalışma Yapısı
- For ve While
- Break - Continue
- Dizi

Bölüm 4 : Nesne Tabanlı Programlama

- Giriş
- Fonksiyonlar
- Constructor
- Paketler ve Import
- Visibility Modifier
- Static Değişken ve Metodlar
- Enumeration
- Composition
- Kalıtım Giriş
- Kalıtım Constructor İlişkisi
- Kalıtım (Override)
- Kalıtım (Polymorphism)
- Nesnelerin Tip Dönüşümü
- Örnek (Polymorphism - Tip Dönüşümü - Tip Kontrolü)
- Interface Kullanımı

Bölüm 5 : Collections

- List İşlemleri
- HashSet Çalışması
- HashMap Çalışması

Bölüm 6 : İleri Dart

- Try Catch
- Isolate
- Asenkron İşlemler

Flutter Bölümü

Bölüm 1 : Flutter Giriş

- Flutter Giriş
- Proje Oluşturma
- Emülatör ve Simulator Kurulumu
- Android Studio Projesinin Emülatör Üzerinde Çalıştırılması

Bölüm 2 : Flutter Tasarım

- Tasarım Giriş
- Row - Column - Stack
- MainAxisAlignment
- CrossAxisAlignment
- MainAxisSize
- Center
- Align
- SizedBox
- Spacer
- Padding
- Expanded
- Özelleştirilmiş Widget
- Çoklu Ekran Desteği
- Uygulama - Yemek Tarifi
- Uygulama için Logo veya Icon Oluşturma

Bölüm 3 : Flutter Çalışma Yapısı

- Uygulama Yapısı
- State Yapısı
- Uygulama Sayfası Oluşturma
- Sayfalar Arası Geçiş
- Geri Dönüş Tuşları Kullanımı
- Sayfalar Arası Veri Transferi
- Back Stack
- Yaşam Döngüsü
- Widget İçinde Kodlama Teknikleri
- FutureBuilder
- Uygulama APK'sı Oluşturma
- Uygulamanın Google Play'e Yükleneceği

Bölüm 4 : Flutter Widgets

- Button - Text - Textfield
- Floating Action Button
- Switch
- Toggle Buttons
- CheckBox
- RadioButton
- ProgressBar - Slider
- Image
- ScrollView
- TimePicker - DatePicker
- DropDown Button
- GestureDetector

Bölüm 5 : Kullanıcı Etkileşimi

- SnackBar Oluşturma
- SnackBar Action Ekleme
- SnackBar Özelleştirme
- AlertDialog Oluşturma
- AlertDialog Özelleştirme

Bölüm 6 : Material Design

- Forms
- AppBar Kullanımı
- AppBar Arama Özelliği
- Card Kullanımı
- ListView - Sabit Liste
- GridView - Sabit Liste
- ListView - Dinamik Liste
- GridView - Dinamik Liste
- FutureBuilder ile Listeleme
- Detaylı ListView.builder
- Detaylı GridView.builder
- Tabs Kullanımı
- Bottom Navigation Bar Kullanımı
- Drawer Kullanımı

Bölüm 7 : Flutter Depolama İşlemleri

- SharedPreferences Kullanımı
- SharedPreferences: Giriş Sayaç Uygulaması
- Dosyalama İşlemleri
- Veri Tabanına Giriş
- DB Browser ile SQL ifadeler
- DB Browser ile FOREIGN KEY sorguları
- SQLite Giriş - DB Browser ile Veri tabanı Oluşturma
- SQLite - Veri tabanını Android Studio Üzerine Ekleme
- SQLite - Kurulum
- SQLite - Veri tabanını Dart Sınıfları ile Modelleme
- SQLite - Veri tabanı Kopyalama ve Erişim
- SQLite- Veri Kaydı ve Veri Okuma
- SQLite - Veri Silme ve Güncelleme
- SQLite - Kayıt Kontrol
- SQLite - Arama Yapma
- SQLite - Tek Bir Veri Getirme
- SQLite - Sınırlı Veri Okuma
- SQLite - Rasgele Veri Okuma
- FutureBuilder ile SQLite Çalışması
- Kişiler Uygulaması - Tasarım
- Kişiler Uygulaması - SQLite

Bölüm 8 : İleri Flutter

- Bildirim Oluşturma

Bölüm 9 : İnternet Tabanlı İşlemleri

- Restful Mimarisi
- İnternet Üzerindeki Mysql Veritabanı
- PHP ile Web Service Yazma
- PHP Web Service Host Edilmesi
- Json Parse İşlemi
- Json Parse Örnek 1
- Json Parse Örnek 2
- Json Parse Örnek 3
- http Kütüphanesi Giriş - Insert İşlemi
- Http ile Update - Delete İşlemi
- Http ile Select İşlemi

- FutureBuilder ile Http Çalışması
- Firebase Realtime Database Giriş ve Kurulum
- Firebase Realtime Database Insert - Delete ve Update İşlemleri
- Firebase Realtime Database Select İşlemleri
- FutureBuilder ile Firebase Çalışması
- StreamBuilder ile Firebase Çalışması
- Kişiler Uygulaması - Http
- Kişiler Uygulaması - Firebase Realtime Database

Bölüm 10 : Lokasyon İşlemleri

- Konum Kullanımı
- Harita Kullanımı

Ön Koşullar

Temel bilgisayar kullanma becerisine sahip olmak gerekir.