

UI/UX: Tasarım Sistemleri Eğitimi (İleri Düzey)

Açıklama

Bu atölye, UX/UI tasarımcılar, frontend geliştiriciler, ürün yöneticileri ve tasarım sistemleri ile çalışan ya da çalışmayı planlayan tüm profesyoneller için tasarlanmış kapsamlı bir eğitim programıdır. Modern dijital ürün geliştirmenin temel taşlarından biri olan tasarım sistemlerini derinlemesine öğreneceğiniz bu atölyede, teoriden pratiğe uzanan kapsamlı bir yaklaşım benimsenmiştir. Gerçek projelerden örnekler ve hands-on çalışmalar ile desteklenen eğitim, katılımcıların hem kavramsal hem de teknik yetkinlik kazanmasını hedeflemektedir.

Kimler Katılmalı

- UX/UI Tasarımcılar
- Frontend Geliştiriciler
- Ürün Yöneticileri
- Tasarım sistemleri ile çalışan veya çalışmayı planlayan tüm profesyoneller

Eğitim İçeriği

Tasarım Sistemlerini Anlamak

- Tasarım sistemlerinin ne olduğu ve neden önemli olduğu
- Tutarlılık ve yeniden kullanılabilirlik prensipleri
- Küçük bileşenlerden büyük yapılara sistem kurma

Görsel Tutarlılık Oluşturma

- Modern dijital ürünlerde görsel tutarlılığı sağlama
- Büyük ekiplerde koordinasyonu yönetme

Figma ile Uygulamalı Çalışmalar

- Renk paletleri, tipografi, ikon setleri ve spacing sistemleri oluşturma
- Temel bileşenler (buton, input, card) tasarlama
- Bileşenlerin farklı durumlarda nasıl davranacağını ve uyumunu yönetme

Dokümantasyon ve Ekip İşbirliği

- Etkili dokümantasyon oluşturma
- Geliştiriciler tarafından kolay kullanım sağlama

- Ekipler arası işbirliği yöntemleri

Erişilebilirlik ve Dahil Etme

- Erişilebilirlik prensiplerini uygulama
- Farklı kullanıcı ihtiyaçları için işlevsel deneyimler tasarlama

Esneklik ve Responsive Yaklaşımlar

- Çok markalı sistemler için tasarım stratejileri
- Responsive tasarım ile farklı cihazlarda tutarlılık sağlama

Yönetim ve Sürdürülebilirlik

- Tasarım sisteminin benimsenmesi için yönetim stratejileri
- Değişim süreçleri ve güncellemeler
- Performans ölçüm yöntemleri

Ön Koşullar

Herhangi bir ön koşul bulunmamaktadır.