

# Oyunlaştırılmış ve Tecrübe Edilmiş Uygulamalar ile Kanban Eğitimi

## Açıklama

Bu eğitimde Yalın Üretim (Lean Production) ilkerinden , akış bazlı iş modelinin yönetilmesi , Lean Kanban'ın; felsefesi, prensipleri ve tecrübe edilmiş pratikleri hakkında bilgiler aktarılarak, organizasyonların dönüşümüne katkı sağlayacak giriş seviyesinde bilgileri sunmayı amaçlamaktayız.

### **Bu eğitim sonunda katılımcıların;**

- Kanban çerçevesinin ve felsefesinin takım bazında benimsemesi kolaylaşır.
- Daha İyi risk yönetimi ve uygulaması ile uyumlu, esnek ve hızlı tepki gösteren sistemler kurmanıza yardımcı olur.
- Organizasyon içerisinde Kaizen kültürünü oluşturmada yardımcı olur.

### **Kimler Katılmalı**

Kanban prensip ve pratiklerini takım seviyesinde uygulamak isteyen, yöneticiler ve takım üyelerinin her biri bu eğitime katılabilir.

## Eğitim İçeriği

### **Kanban Tanımı**

- Kanban'ın anlamı
- Kanban Temel prensipler
- Servis gözünden sisteme bakma

### **Kanban sistemleri ve Kanban tarihçesi.**

- Sistemsel Düşünce (Systems Thinking)
- Kanban sistemleri
- Görselleştirme
- Pull tabanlı sistem
- Kanban'da taahhüt/söz verme (Deferred Commitment)
- Kanban'da planlama ve iş alınması (Replenishment)
- Kanban'da ürün çıktısı (Decoupled Cadence)
- Work-in-progress
- Akış Verimi (Flow Efficiency)

### **Toyota Production System (Yalın Üretim) ve Lean Kanban Nedir?**

### **Kanban Pratikleri (Örneklemeler ile anlatım.).**

### **Tahta Tasarımı ve Görselleştirme**

- Tahta görselleştirilmesi
- Kanban kartları tasarımı
- Tahta örnekleri

### **Kanban 'da Değer akışının oluşturulması ve anlaşılması**

### **Kanban'ı Değer akış pratik çalışması ile deneyimleme**

### **KATA workshop oyunu**

### **Temel Kanban metrikleri;**

- lead time
- cycle-time
- Velocity
- work-in-progress

## n Kořullar

Herhangi bir n kořul bulunmamaktadır.