

# Flutter ile Android ve IOS Uygulama Geliştirme Eğitimi

## Açıklama

Flutter, Google tarafından oluşturulmuş ücretsiz ve açık kaynaklı, mobil, web ve masaüstü uygulamaları geliştirmek için kullanabileceğiniz bir mobil UI framework'tür. Flutter'ı kullanarak geliştiriciler, her iki platformu da hedefleyen uygulamalar geliştirip, çapraz platformlu mobil uygulamalar sunmanın maliyet ve zamanından tasarruf edebilirler. Arayüz tasarımcıları ise Flutter'ı kullanarak Android ve iOS dünyasına uyum sağlayan, daha başarılı uygulama tasarımları geliştirebilirler.

### Neler Öğreneceksiniz

- Dart diline hakim olarak programlama yapabileceksiniz.
- Android ve IOS programlama dünyasının detaylarına hakim olacaksınız.
- Tam anlamıyla profesyonel bir şekilde uygulama geliştirebileceksiniz.
- Aklınıza gelebilecek olan tüm fikirlerinizi mobil uygulamaya dönüştürebileceksiniz.
- Geliştirdiğiniz uygulamanızı Google Play ve App Store gibi platformlar ile birçok kişiye ulaştırabileceksiniz.

## Eğitim İçeriği

### Dart Bölümü

#### Bölüm 1 : Dart Giriş

- Dart Giriş
- Kurulum ve İlk Proje Oluşturma
- Çalışma Ortamı Tanıtımı ve İlk Programın Çalıştırılması
- Bir Projenin Android Studio İçerisinde Açılması

## **Bölüm 2 : Değişkenler ve Veri Tipleri**

- Değişken Oluşturma
- Constant - Sabitler
- Tür Dönüşümü

## **Bölüm 3 : Standart Programlama Yapıları**

- if Yapısı
- Switch Çalışma Yapısı
- For ve While
- Break - Continue
- Dizi

## **Bölüm 4 : Nesne Tabanlı Programlama**

- Giriş
- Fonksiyonlar
- Constructor
- Paketler ve Import
- Visibility Modifier
- Static Değişken ve Metodlar
- Enumeration
- Composition
- Kalıtım Giriş
- Kalıtım Constructor İlişkisi
- Kalıtım ( Override )
- Kalıtım ( Polymorphism )
- Nesnelerin Tip Dönüşümü
- Örnek ( Polymorphism - Tip Dönüşümü - Tip Kontrolü )
- Interface Kullanımı

## **Bölüm 5 : Collections**

- List İşlemleri

- HashSet Çalışması
- HashMap Çalışması

## **Bölüm 6 : İleri Dart**

- Try Catch
- Isolate
- Asenkron İşlemler

## **Flutter Bölümü**

### **Bölüm 1 : Flutter Giriş**

- Flutter Giriş
- Proje Oluşturma
- Emülatör ve Simulator Kurulumu
- Android Studio Projesinin Emülatör Üzerinde Çalıştırılması

### **Bölüm 2 : Flutter Tasarım**

- Tasarım Giriş
- Row - Column - Stack
- MainAxisAlignment
- CrossAxisAlignment
- MainAxisSize
- Center
- Align
- SizedBox
- Spacer
- Padding
- Expanded
- Özelleştirilmiş Widget
- Çoklu Ekran Desteği
- Uygulama - Yemek Tarifi
- Uygulama için Logo veya Icon Oluşturma

### **Bölüm 3 : Flutter Çalışma Yapısı**

- Uygulama Yapısı
- State Yapısı

- Uygulama Sayfası Oluşturma
- Sayfalar Arası Geçiş
- Geri Dönüş Tuşları Kullanımı
- Sayfalar Arası Veri Transferi
- Back Stack
- Yaşam Döngüsü
- Widget İçinde Kodlama Teknikleri
- FutureBuilder
- Uygulama APK'sı Oluşturma
- Uygulamanın Google Play'e Yüklenmesi

#### **Bölüm 4 : Flutter Widgets**

- Button - Text - Textfield
- Floating Action Button
- Switch
- Toggle Buttons
- CheckBox
- RadioButton
- ProgressBar - Slider
- Image
- ScrollView
- TimePicker - DatePicker
- DropDown Button
- GestureDetector

#### **Bölüm 5 : Kullanıcı Etkileşimi**

- SnackBar Oluşturma
- SnackBar Action Ekleme
- SnackBar Özelleştirme
- AlertDialog Oluşturma
- AlertDialog Özelleştirme

#### **Bölüm 6 : Material Design**

- Forms
- AppBar Kullanımı
- AppBar Arama Özelliği
- Card Kullanımı

- ListView - Sabit Liste
- GridView - Sabit Liste
- ListView - Dinamik Liste
- GridView - Dinamik Liste
- FutureBuilder ile Listeleme
- Detaylı ListView.builder
- Detaylı GridView.builder
- Tabs Kullanımı
- Bottom Navigation Bar Kullanımı
- Drawer Kullanımı

## **Bölüm 7 : Flutter Depolama İşlemleri**

- SharedPreferences Kullanımı
- SharedPreferences: Giriş Sayaç Uygulaması
- Dosyalama İşlemleri
- Veri Tabanına Giriş
- DB Browser ile SQL ifadeler
- DB Browser ile FOREIGN KEY sorguları
- SQLite Giriş - DB Browser ile Veri tabanı Oluşturma
- SQLite - Veri tabanını Android Studio Üzerine Ekleme
- SQLite - Kurulum
- SQLite - Veri tabanını Dart Sınıfları ile Modelleme
- SQLite - Veri tabanı Kopyalama ve Erişim
- SQLite- Veri Kaydı ve Veri Okuma
- SQLite - Veri Silme ve Güncelleme
- SQLite - Kayıt Kontrol
- SQLite - Arama Yapma
- SQLite - Tek Bir Veri Getirme
- SQLite - Sınırlı Veri Okuma
- SQLite - Rasgele Veri Okuma
- FutureBuilder ile SQLite Çalışması
- Kişiler Uygulaması - Tasarım
- Kişiler Uygulaması - SQLite

## **Bölüm 8 : İleri Flutter**

- Bildirim Oluşturma

## Bölüm 9 : İnternet Tabanlı İşlemleri

- Restful Mimarisi
- İnternet Üzerindeki Mysql Veritabanı
- PHP ile Web Service Yazma
- PHP Web Service Host Edilmesi
- Json Parse İşlemi
- Json Parse Örnek 1
- Json Parse Örnek 2
- Json Parse Örnek 3
- http Kütüphanesi Giriş - Insert İşlemi
- Http ile Update - Delete İşlemi
- Http ile Select İşlemi
- FutureBuilder ile Http Çalışması
- Firebase Realtime Database Giriş ve Kurulum
- Firebase Realtime Database Insert - Delete ve Update İşlemleri
- Firebase Realtime Database Select İşlemleri
- FutureBuilder ile Firebase Çalışması
- StreamBuilder ile Firebase Çalışması
- Kişiler Uygulaması - Http
- Kişiler Uygulaması - Firebase Realtime Database

## Bölüm 10 : Lokasyon İşlemleri

- Konum Kullanımı
- Harita Kullanımı

## Ön Koşullar

Temel bilgisayar kullanma becerisine sahip olmak.