

Developing Object-Oriented Programs in Java Eğitimi

Açıklama

Bu orta düzey eğitim, nesneye dayalı düzenle ilgili genel bir görünümünü sağlamak ve Java™'nin desteklediği devrimsel yaklaşımı canlandırmak için örneğe dayalı bir yaklaşım kullanır. Eğitimi tamamlayan katılımcılar, Java™ Standard Edition'ın ana bileşenleri ve paketleri hakkında genel bilgiye sahip olurlar ve Java™ ile Java™ söz dizimi ve anlamsallığını kullanarak nesneye dayalı programlama ilkelerini uygulayabilir hale gelirler. Katılımcılar bu eğitimde Java™ ile ilgili tüm konularda ve Java'nın yeni özellikleri hakkında tam anlamıyla bilgi sahibi olurlar.

Açıklama

Nesneye Dayalı Programlama Kavramları

Java SE Programlama Dili Temelleri

- Temel Veri Türleri
- Arabirimler
- Sınıflar ve Yöntemler
- Devralma
- Ana Sınıf Kütüphanesi (Core Class Library)
- Koleksiyonlar ve Akışlar
- Özel Durum İşleme
- Tür Değiştirme (Type Casting)

Programlama diliyle ilgili yeni özellikler

- Türler
- Compile-time türü güvenliği
- Collections Framework (JSR 14).
- Enhanced Iterators (JSR 201)
- Autoboxing/Unboxing
- Typesafe Enums
- Vararg
- Static Import
- Meta veriler (Ek açıklamalar)

Kimler Katılmalı?

Bu eğitim, Java™ uygulamaları geliştirme sürecine dahil olan geliştiriciler, yazılım ve sistem mimarları ile proje yöneticilerine yöneliktir.

Ön koşullar

Aşağıdaki alanlarda deneyim zorunludur: Prosedürel veya nesneye dayalı programlama dillerinde deneyim

Eğitim İçeriği

Java SE Language Fundamentals

- Primitive Data Types
- Interfaces
- Classes and Methods
- Inheritance
- Core Class Library

- Collections and Streams
- Exception Handling
- Type Casting

New language Features

- Generics
- Compile-time type safety.
- Collections Framework (JSR 14).
- Enhanced Iterators (JSR 201)
- Autoboxing/Unboxing
- Typesafe Enums
- Vararg
- Static Import
- Metadata (Annotations)